KLJUĆNE REČI

1. char – tip unosa koji se koristi za skladištenje jednog karaktera. Na primer slovo A ili slovo c. Sama vrednost unutar char-a, mora biti smeštena u jednostruke navodnike, pa bi ispravno navođenje bilo: char = ‘A’ ili ‘c’.

2. class – ključna reč koju kortimo za pravljenje nove klase. Svaka linija koda pokrenuta u Javi mora biti unutar klase. Pravilo je da je pišemo sa velikim početnim slovom I da je odvajamo drugu reč, već da I nju ispišemo uz veliko početno slovo.

3. int – jeste tip unosa koji se koristi za skladištenje celih brojeva. Vrednost unutar int može biti bilo koji ceo broj od -2147483648 do 2147483647.

4. new – jeste ključna reč za formiranje novih objekata.

5. public – jeste pristupna ključna reč. Koristi se za klase, atribute, metode I konstrukcije, a omogućava pristup iz bilo koje klase.

6. private – reč koju takođe koristimo za atribute, metode I konstrukcije čineći ih vidljivim samo iz deklarisane klase. Suprotno od public.

7. double -

8. byte -

9. package -

10. protected -

11. return -

12. abstract -

13. boolean -

14. break -

15. case -

16. catch -

17. contiune -

18. default -

19. do -

20. else -

21. enum -

22. extends -

23. final -

24. finally -

25. float -